

# Inhalt Mathewerkstatt 1

<b>A</b>	<b>Vorschlag für einen Elternbrief</b>	
<b>B</b>	<b>Hinweise zum Aufbau der Stationen (bitte Stifte von der Schule zur Verfügung stellen)</b>	
<b>C</b>	<b>Stationen:</b>	
	<b>Raum und Form</b>	<b>Rückmeldung fehlende/defekte Teile:</b>
<b>1</b>	<b>Knifflige Figuren</b>	
1.1	Farbpuzzle	
1.2	Der gefangene Ring	
1.3	Der Schokoladen-Keks	
1.4	Tangram Herz	
1.5	Shapeshifter	
1.6	Lost Marble	
1.7	Tangram Rechteck	
1.8	Knifflige Würfel	
1.9	Spitze Pyramide	

1.10	Secret Code	
2	Potz Klotz	
3	Große Körper bauen	
4	Leonardobrücke	
5	Schatten-Bauspiel	
6	Schauen und Bauen „Quader“	
7	Bau Spaß	
8	Tridio	
9	Würfelbauwerke	
10	Bauen und Baupläne	
11	Schrägbilder zeichnen	
12	Soma Würfel	
13	Q-bitz	
14	Muster legen mit Würfeln	
15	Pentomino	

<b>16</b>	<b>Parketto</b>	
<b>17</b>	<b>Geometrie mit Winkelplättchen</b>	
<b>18</b>	<b>Pentabolos</b>	
<b>19</b>	<b>Streckenpuzzle</b>	
<b>20</b>	<b>Tangram</b>	
<b>21</b>	<b>Spiegeltangram</b>	
<b>22</b>	<b>Pattern Blocks</b>	
<b>23</b>	<b>Spiegelknobelbücher</b>	
<b>24</b>	<b>Ziffern und Buchstaben spiegeln</b>	
<b>25</b>	<b>Zeichnen mit dem Spiegel</b>	
<b>26</b>	<b>Spiegelwelt</b>	
<b>27</b>	<b>Mirakel</b>	
<b>28</b>	<b>Fühlbeutel</b>	
<b>29</b>	<b>Eulers Linien</b>	
<b>30</b>	<b>Spiegelspiel</b>	

31	Mental Blox	
	<b>Zahlen und Operationen/logisches Denken</b>	<b>Rückmeldung fehlende/defekte Teile:</b>
1	Schätzen von Anzahlen	
2	Knobelaufgaben	
3	Nullkommanix	
4	Calculi	
5	Limes	Spiel wurde nachbestellt, aber ist leider zur Zeit nicht vorrätig und fehlt daher!
6	Rechendomino	
7	Zahlenknobeleyen	
8	Zauberdreieck	
9	Zauberquadrat	
10	Sudoku	
11	Symbol ins Quadrat	
12	Logische Reihen	
13	Einmaleins	

14	Hunderterfeld	
	<b>Messen und Größen</b>	<b>Rückmeldung fehlende/defekte Teile:</b>
1	Größen Quartett	
2	Time Domino	
3	Körpermaße messen	
	<b>Wahrscheinlichkeit und Kombinatorik</b>	<b>Rückmeldung fehlende/defekte Teile:</b>
1	Vierfarbenproblem	
2	Kombinatorik	
3	Wie wahrscheinlich ist es?	
		<b>Rückmeldung fehlende/defekte Teile:</b>
	Box mit 60 Aufsteller	