

# Inhalt Mathewerkstatt 1

<b>A</b>	<b>Vorschlag für einen Elternbrief</b>	
<b>B</b>	<b>Hinweise zum Aufbau der Stationen (bitte Stifte von der Schule zur Verfügung stellen)</b>	
<b>C</b>	<b>Stationen:</b>	
	<b>Raum und Form</b>	<b>Rückmeldung fehlende/defekte Teile:</b>
<b>1</b>	<b>Knifflige Figuren</b>	
1.1	Farbpuzzle	
1.2	Der gefangene Ring	
1.3	Der Schokoladen-Keks	
1.4	Tangram Herz	
1.5	Shapeshifter	
1.6	Lost Marble	
1.7	Tangram Rechteck	
1.8	Knifflige Würfel	
1.9	Spitze Pyramide	

1.10	Secret Code	
2	<b>Bau Spaß</b>	
3	<b>Große Körper bauen</b>	
4	<b>Leonardobrücke</b>	
5	<b>Schatten-Bauspiel</b>	
6	<b>Schauen und Bauen „Quader“</b>	
7	<b>Potz Klotz</b>	
8	<b>Tridio</b>	
9	<b>Würfelbauwerke</b>	
10	<b>Bauen und Baupläne</b>	
11	<b>Schrägbilder zeichnen</b>	
12	<b>Soma Würfel</b>	
13	<b>Q-bitz</b>	
14	<b>Muster legen mit Würfeln</b>	
15	<b>Pentomino</b>	

<b>16</b>	<b>Parketto</b>	
<b>17</b>	<b>Geometrie mit Winkelplättchen</b>	
<b>18</b>	<b>Pentabolos</b>	
<b>19</b>	<b>Streckenpuzzle</b>	
<b>20</b>	<b>Tangram</b>	
<b>21</b>	<b>Spiegeltangram</b>	
<b>22</b>	<b>Pattern Blocks</b>	
<b>23</b>	<b>Spiegelknobelbücher</b>	
<b>24</b>	<b>Ziffern und Buchstaben spiegeln</b>	
<b>25</b>	<b>Zeichnen mit dem Spiegel</b>	
<b>26</b>	<b>Spiegelwelt</b>	
<b>27</b>	<b>Mirakel</b>	
<b>28</b>	<b>Fühlbeutel</b>	
<b>29</b>	<b>Eulers Linien</b>	
<b>30</b>	<b>Spiegelspiel</b>	

<b>31</b>	<b>Mental Blox</b>	
	<b>Zahlen und Operationen/logisches Denken</b>	<b>Rückmeldung fehlende/defekte Teile:</b>
<b>1</b>	<b>Schätzen von Anzahlen</b>	
<b>2</b>	<b>Knobelaufgaben</b>	
<b>3</b>	<b>Nullkommanix</b>	
<b>4</b>	<b>Calculi</b>	
<b>5</b>	<b>Limes</b>	Spiel wurde nachbestellt, aber ist leider zur Zeit nicht vorrätig und fehlt daher!
<b>6</b>	<b>Rechendomino</b>	
<b>7</b>	<b>Zahlenknobeleyen</b>	
<b>8</b>	<b>Zauberdreieck</b>	
<b>9</b>	<b>Zauberquadrat</b>	
<b>10</b>	<b>Sudoku</b>	
<b>11</b>	<b>Symbol ins Quadrat</b>	
<b>12</b>	<b>Logische Reihen</b>	
<b>13</b>	<b>Einmaleins</b>	

14	Hunderterfeld	
	<b>Messen und Größen</b>	<b>Rückmeldung fehlende/defekte Teile:</b>
1	Größen Quartett	
2	Time Domino	
3	Körpermaße messen	
	<b>Wahrscheinlichkeit und Kombinatorik</b>	<b>Rückmeldung fehlende/defekte Teile:</b>
1	Wahrscheinlichkeitsbox	
2	Vierfarbenproblem	
3	Kombinatorik	
4	Wie wahrscheinlich ist es?	
		<b>Rückmeldung fehlende/defekte Teile:</b>
	Box mit 60 Aufsteller	