

# Inhalt Mathewerkstatt 2

**A** Vorschlag für einen Elternbrief

**B** Hinweise zum Aufbau der Stationen  
(bitte Stifte von der Schule zur Verfügung stellen)

**C** Stationen:

	Raum und Form	Rückmeldung fehlende/defekte Teile:
<b>1</b>	<b>Knifflige Figuren</b>	
1.1	Tri-Match	
1.2	Der gefangene Ring	
1.3	Khun Phan	
1.4	Tangram Herz	
1.5	Revolve	
1.6	Lost Marble	
1.7	Die Verrückte Vier	
1.8	Knifflige Würfel	
1.9	Spitze Pyramide	

<b>1.10</b>	Schach Puzzle	
<b>2</b>	<b>Leonardobrücke</b>	
<b>3</b>	<b>Bau-Spaß</b>	
<b>4</b>	<b>Große Körper bauen</b>	
<b>5</b>	<b>Schatten-Bauspiel</b>	
<b>6</b>	<b>Schauen und Bauen „Quader“</b>	
<b>7</b>	<b>Potz Klotz</b>	
<b>8</b>	<b>Tridio</b>	
<b>9</b>	<b>Würfelbauwerke</b>	
<b>10</b>	<b>Bauen und Baupläne</b>	
<b>11</b>	<b>Schrägbilder zeichnen</b>	
<b>12</b>	<b>Soma Würfel</b>	
<b>13</b>	<b>Q-bitz</b>	
<b>14</b>	<b>Muster legen mit Würfeln</b>	
<b>15</b>	<b>Pentomino</b>	

<b>16</b>	<b>Parketto</b>	
<b>17</b>	<b>Geometrie mit Winkelplättchen</b>	
<b>18</b>	<b>Pentabolos</b>	
<b>19</b>	<b>Streckenpuzzle</b>	
<b>20</b>	<b>Tangram</b>	
<b>21</b>	<b>Spiegeltangram</b>	
<b>22</b>	<b>Pattern Blocks</b>	
<b>23</b>	<b>Spiegelknobelbücher</b>	
<b>24</b>	<b>Ziffern und Buchstaben spiegeln</b>	
<b>25</b>	<b>Zeichnen mit dem Spiegel</b>	
<b>26</b>	<b>Spiegelwelt</b>	
<b>27</b>	<b>Mirakel</b>	
<b>28</b>	<b>Spiegelspiel</b>	
<b>29</b>	<b>Mental Blox</b>	
<b>30</b>	<b>Cubus</b>	

<b>31</b>	<b>Fühlbeutel</b>	
<b>32</b>	<b>Eulers Linien</b>	
	<b>Zahlen und Operationen/logisches Denken</b>	<b>Rückmeldung fehlende/defekte Teile:</b>
<b>1</b>	<b>Schätzen von Anzahlen</b>	
<b>2</b>	<b>Knobelaufgaben</b>	
<b>3</b>	<b>Calculi</b>	
<b>4</b>	<b>Limes</b>	
<b>5</b>	<b>Rechendomino</b>	
<b>6</b>	<b>Einmaleins</b>	
<b>7</b>	<b>Zahlenknocheien</b>	
<b>8</b>	<b>Zauberdreieck</b>	
<b>9</b>	<b>Zauberquadrat</b>	
<b>10</b>	<b>Sudoku</b>	
<b>11</b>	<b>Symbol ins Quadrat</b>	
<b>12</b>	<b>Logische Reihen</b>	

13	Einmaleins	
14	Hunderterfeld	
	<b>Messen und Größen</b>	<b>Rückmeldung fehlende/defekte Teile:</b>
1	Größen Quartett	
2	Time Domino	
3	Körpermaße messen	
	<b>Wahrscheinlichkeit und Kombinatorik</b>	<b>Rückmeldung fehlende/defekte Teile:</b>
1	Wahrscheinlichkeitsbox	
2	Wie wahrscheinlich ist es?	
3	Vierfarbenproblem	
4	Kombinatorik	
		<b>Rückmeldung fehlende/defekte Teile:</b>
	Box mit 50 Aufsteller	